

2



بنك شهر نوفمبر + نماذج امتحانات

**الصف الثاني الإعدادي**

**أ/ فاتن أحمد مصطفى**



2023/2024

## ضع علامة (v) أو (X) أمام العبارات التالية

- ١- واجهة برنامج Openshot معقدة وصعبة الاستخدام ( )
- ٢- برنامج Openshot برنامج مفتوح المصدر ويعمل على أى نظام تشغيل ( )
- ٣- برنامج Openshot برنامج مفتوح المصدر ويعمل بنظام التشغيل الويندوز ( )
- ٤- يمكنك تحميل أحد برنامج إنشاء ومعالجة الفيديو من خلال الإنترنت ( )
- ٥- برنامج Openshot هو أحد البرامج التى تستخدم فى إنشاء ومعالجة الفيديو ( )
- ٦- برنامج معالجة الفيديو يقوم بتجزئة الفيديو إلى مجموعة من اللقطات الثابتة ( )
- ٧- برامج إنشاء ومعالجة ملفات الصوت هى برامج تستخدم فى إنشاء وتعديل ملفات الفيديو والصوت ( )
- ٨- برامج إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو هى برامج تستخدم فى إنشاء وتعديل ملفات الفيديو والصوت ( )
- ٩- نحتاج إلى برنامج معالجة الصور لإنشاء ملف فيديو لمجموعة من الصور تم التقاطها ( )
- ١٠- برنامج Openshot لا يسمح بإضافة النصوص على مشاهد الفيديو ( )
- ١١- إضافة المراحل الإنتقالية كفواصل بين الصور من مزايا برنامج Openshot ( )
- ١٢- من مكونات برنامج Openshot الشريط الزمنى للبرنامج ( )
- ١٣- المسطرة تقرأ الكليب الذى يقف عليه الشريط الزمنى ليظهر فى نافذة معاينة الفيديو ( )
- ١٤- رأس القراءة يقرأ الكليب الذى يقف عليه الشريط الزمنى ليظهر فى نافذة معاينة الفيديو ( )
- ١٥- المسطرة Ruler تعرض المدى الزمنى للفيديو الحالى بالشريط الزمنى ( )
- ١٦- برنامج Openshot يسمح بإضافة عدد لا محدود من المسارات بالمشروع ( )
- ١٧- نافذة معاينة الفيديو من مكونات برنامج Open shot يستخدم للتنقل بين ملفات الصور والصوت الخاصة بالمشروع ( )
- ١٨- فى برنامج Openshot يتم قراءة المسارات بشكل عشوائى ( )

- ١٩- المسار الأعلى Track له الأولوية فى القراءة فى برنامج محرر الفيديو ثم المسار الأسفل وهكذا ... ( )
- ٢٠- شريط التبويبات فى برنامج Openshot يشبه الطبقات يتم وضع صوت أو صورة أو مقطع فيديو عليها ( )
- ٢١- المسارات فى برنامج Openshot تشبه الطبقات يتم وضع صوت أو صورة أو مقطع فيديو عليها ( )
- ٢٢- من خلال المسارات يتم ترتيب مشاهد الصور على الشريط الزمنى Timeline ( )
- ٢٣- الملفات التى يتم استيرادها إلى برنامج Openshot تظهر فى تبويب ملفات المشروع File Project ( )
- ٢٤- الملفات التى تم استيرادها إلى برنامج Openshot تظهر فى نافذة معاينة الفيديو ( )
- ٢٥- عند وضع الصور فى المسارات Track تظهر فى نافذة معاينة الفيديو ( )
- ٢٦- برنامج Openshot لا يسمح بإضافة مسار جديد للبرنامج ( )
- ٢٧- فى برنامج Openshot لا يشترط عمل مجلد مخصص لحفظ ملفات المشروع ( )
- ٢٨- فى برنامج Openshot يجب عمل مجلد لحفظ ملفات المشروع ( )
- ٢٩- عند حفظ المشروع فى برنامج Openshot لا يشترط أن يكون اسم المشروع باللغة الإنجليزية ( )
- ٣٠- عند حفظ المشروع فى برنامج Openshot يشترط أن يكون اسم المشروع باللغة الإنجليزية ( )
- ٣١- برنامج openshot من أجود البرامج فى إنشاء ومعالجة الكلمات ( )
- ٣٢- برنامج Move Maker من البرامج التى تستخدم فى إنشاء ومعالجة الفيديو ( )
- ٣٣- لحفظ مشروع الفيديو من قائمة File اختر أمر Export ( )
- ٣٤- لحفظ مشروع الفيديو من قائمة File اختر أمر Save as ( )

- ٣٥- يمكن ضبط الفترة الزمنية لمشهد الصوت على الشريط الزمنى ( )
- ٣٦- عند الضغط على تبويب انتقالات Transitions تظهر مجموعة من التأثيرات ( )
- ٣٧- عند الضغط على تبويب Effect تظهر مجموعة من التأثيرات ( )
- ٣٨- لإضافة التأثير لمشهد الفيديو يتم الضغط على التأثير المطلوب مع السحب ( )
- ٣٩- لإضافة التأثير لمشهد الفيديو يتم النقر مرتين على التأثير المطلوب ( )
- ٤٠- لحذف التأثير المضاف لمشهد الفيديو اضغط بزر الفأرة الايمن على رمز التأثير واختر Remove Effect ( )
- ٤١- يمكن إضافة تأثيرات لمشهد الفيديو ( )
- ٤٢- عند اختيار Keep Both slides يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع الاحتفاظ بالشريحتين ( )
- ٤٣- عند اختيار Keep Left slide يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع إبقاء الشريحة التى على اليسار فقط ومسح الشريحة التى باليمين ( )
- ٤٤- عند اختيار Keep Left slide يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع إبقاء الشريحة التى على اليمين فقط ومسح الشريحة التى باليسار ( )
- ٤٥- عند اختيار Keep Right slide يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع إبقاء الشريحة التى على اليمين فقط ومسح الشريحة التى باليسار ( )
- ٤٦- عند اختيار Keep Right slide يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع إبقاء الشريحة التى على اليسار فقط ومسح الشريحة التى باليمين ( )
- ٤٧- عند الضغط على تبويب Effect تظهر مجموعة من المراحل الإنتقالية ( )
- ٤٨- عند الضغط على تبويب انتقالات Transitions تظهر مجموعة من المراحل الإنتقالية ( )
- ٤٩- لإضافة المراحل الإنتقالية للمشهد المطلوب يتم الضغط على المرحلة الإنتقالية مع السحب ( )
- ٥٠- لإضافة نص لمشهد الفيديو ، من قائمة File اختر New Text ( )
- ٥١- لإضافة نص لمشهد الفيديو ، من قائمة File اختر Title ( )

- ٥٢- فى برنامج Openshot يمكن وضع النص فى بداية أو نهاية أو بين مشاهد الفيديو ( )
- ٥٣- لتصدير ملف الفيديو بامتداد مناسب من قائمة File اختر Export video ( )
- ٥٤- لا يجوز إضافة مراحل إنتقالية Transitions بين مشاهد الفيديو ( )
- ٥٥- الأمتداد AVI مساحته التخزينية كبيرة وملئم للنشر عبر الإنترنت ( )
- ٥٦- الأمتداد AVI مساحته التخزينية كبيرة وغير ملئم للنشر عبر الإنترنت ( )
- ٥٧- امتداد ملف الفيديو MP٤ مساحته التخزينية صغيرة مقارنة بامتداد AVI ( )
- ٥٨- امتداد ملف الفيديو MP٤ صغير الحجم ولكنه غير ملئم للنشر عبر الإنترنت ( )
- ٥٩- امتداد ملف الفيديو MP٤ صغير الحجم وملئم للنشر عبر الإنترنت ( )
- ٦٠- لا يمكن إضافة نص لمقطع الفيديو ( )
- ٦١- يتم تحديد أمتداد ملف الفيديو حسب الاستخدام ( )
- ٦٢- جميع أنواع ملفات الفيديو لها نفس الجودة والنقاء والمساحة التخزينية ( )
- ٦٣- لغة HTML هى لغة تكويد تستخدم لإنشاء صفحات الإنترنت الثابتة ( )
- ٦٤- أوامر لغة HTML تسمى Statements ( )
- ٦٥- أوامر لغة HTML تسمى Tags ( )
- ٦٦- يمكن كتابة أوامر HTML فى برامج النصوص أو الصور ( )
- ٦٧- تكتب أوامر HTML باستخدام برنامج Notepad ( )
- ٦٨- يتم وضع أوامر HTML بين علامتى "<>" ( )
- ٦٩- لابد أن توضع أوامر HTML بين القوسين ( )
- ٧٠- معظم أوامر HTML لها بداية "<>" وليس لها نهاية "</>" ( )
- ٧١- معظم أوامر HTML لها بداية "<>" ولها نهاية "</>" ( )

- ٧٢- يمكن كتابة أوامر HTML بحروف كبيرة أو صغيرة ( )
- ٧٣- فى التركيب البنائى للغة HTML يكون الـ head خاص بعنوان الصفحة ( )
- ٧٤- فى التركيب البنائى للغة HTML يكون الـ body خاص بمحتوى الصفحة ( )
- ٧٥- ينقسم كود HTML إلى قسمين هما head و body ( )
- ٧٦- عنوان صفحة الويب يظهر داخل شريط العنوان أعلى صفحة الويب ( )
- ٧٧- الكود الخاص بمحتوى صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر <title> ( )
- ٧٨- الكود الخاص بمحتوى صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر <body> ( )
- ٧٩- الكود الخاص بعنوان صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر <head> ( )
- ٨٠- الكود الخاص بمحتوى صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر <head> ( )
- ٨١- مستعرض الإنترنت يتأثر بالمسافات المتروكة بين كلمات النص داخل ملف الأمر ( )
- ٨٢- مستعرض الإنترنت يتأثر عند الضغط على مفتاح Enter والانتقال لسطر جديد ( )
- ٨٣- مستعرض الإنترنت لا يتأثر بالمسافات المتروكة داخل ملف الأمر ( )
- ٨٤- مستعرض الإنترنت لا يتأثر بالضغط على مفتاح Enter والانتقال لسطر جديد ( )
- ٨٥- تستخدم الخاصية dir لتغيير اتجاه محتويات صفحة الويب ( )
- ٨٦- عند تخصيص القيمة Rtl للخاصية dir تؤدي الى تغيير اتجاه محتوى صفحة الويب ليصبح من أعلى إلى أسفل ( )
- ٨٧- عند تخصيص القيمة Rtl للخاصية dir تؤدي الى تغيير اتجاه محتوى صفحة الويب ليصبح من اليمين إلى اليسار ( )
- ٨٨- عند تخصيص القيمة Ltr للخاصية dir تؤدي الى تغيير اتجاه محتوى صفحة الويب ليصبح من اليسار إلى اليمين ( )
- ٨٩- تحميل أحد برامج تحرير النصوص تعتبر من خطوات تنفيذ التركيب البنائى لإنشاء صفحة ويب ( )



- ٩٠- لغة Html تظهر رسائل خطأ أثناء العمل وبالتالي تنفذ الأوامر الخطأ ( )
- ٩١- يمكن التعديل فى كود صفحة الويب من خلال مستعرض الإنترنت ( )
- ٩٢- تحفظ ملفات HTML بامتداد txt ( )
- ٩٣- تحفظ ملفات HTML بامتداد htm ( )
- ٩٤- يشترط أن تكتب أوامر HTML بحروف صغيرة ( )

### اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- من البرامج التى تستخدم فى إنشاء ومعالجة الفيديو.....

( Openshot – Audacity – internet Explorer )

٢- أحد برامج معالجة الفيديو .....

( Open Shot –Move Maker - كل ما سبق )

٣- برنامج OpenShot من البرامج .....

( مفتوحة المصدر – مغلقة المصدر – تجريبية )

٤- يعمل برنامج OpenShot على نظام التشغيل .....

( Mac – fedora – Windows )

٥- برنامج Open shot هو برنامج .....

( لا يعمل بنظام التشغيل Windows – مغلقة المصدر – مفتوح المصدر )

٦- برنامج ..... يعمل من خلال نظام التشغيل Windows

( Move Maker – Openshot – كل ما سبق )

## ٧- من مميزات برنامج Openshot .....

( واجهة سهلة الاستخدام - إضافة التأثيرات لمشاهد الفيديو - كل ما سبق )

## ٨- من عيوب برنامج Openshot .....

( عدم إضافة المراحل الإنتقالية كقواصل بين الصور- مغلق المصدر - لا شيء مما سبق )

## ٩- من مكونات برنامج Openshot .....

( نافذة معاينة الفيديو - نظام التشغيل Linux - Mp٤ )

## ١٠- للتنقل بين ملفات المشروع نذهب إلى تبويب .....

( الوظائف - ملفات المشروع - شريط التحرير )

## ١١- تبويب ملفات المشروع يحتوى على .....

( ملفات الصور - التأثيرات - المراحل الإنتقالية )

## ١٢- تعرض المدى الزمنى للفيديو الحالى بالشريط الزمنى .....

( المسارات Tracks - رأس القراءة Play Head - المسطرة Ruler )

## ١٣- يقرأ الكليب الذى يقف عليه فى الشريط الزمنى ليظهر فى نافذة معاينة الفيديو .....

( المسارات Tracks - رأس القراءة Play Head - المسطرة Ruler )

## ١٤- تستخدم ..... فى وضع صورة أو صوت أو لقطة فيديو عليه

( المسارات Tracks - رأس القراءة Play Head - المسطرة Ruler )

## ١٥- لإستيراد ملف صور من قائمة File أختر.....

( Open Files - Export Files - import Files )

## ١٦- يتم ترتيب الصور معين فى المسارات على .....

( المسارات Tracks - الشريط الزمنى Timeline - المسطرة Ruler )



١٧- لحفظ المشروع فى برنامج Openshot نستخدم أمر .....

( Print – Export Files – Save as )

١٨- يحفظ اسم المشروع فى برنامج Openshot .....

( باللغة العربية – باللغة الإنجليزية – باللغتين العربية والإنجليزية )

١٩- عند حفظ المشروع فى برنامج Openshot فإنه يأخذ امتداد .....

( Exl – txt – osp )

٢٠- لحذف التأثير المضاف لمشهد الفيديو من القائمة المختصرة اختر .....

( Delete – Remove Effect – Project Files )

٢١- لإضافة مرحلة انتقالية لمشهد الفيديو اضغط على تبويب .....

( Transitions – Effect – Project Files )

٢٢- لإضافة تأثير لمشهد الفيديو اضغط على تبويب .....

( Transitions – Effect – TimeLine )

٢٣- عند اختيار ..... يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع

إبقاء الشريحة التى على اليسار فقط ومسح الشريحة باليمين

( Keep Left slide – Keep Both slides – Keep Right slide)

٢٤- عند اختيار ..... يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع

إبقاء الشريحة التى على اليمين فقط ومسح الشريحة باليسار

( Keep Left slide – Keep Both slides – Keep Right slide)

٢٥- عند اختيار ..... يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع

الاحتفاظ بالشريحتين

( Keep Left slide – Keep Both slides – Keep Right slide)

٢٦- يتم وضع المرحلة الإنتقالية فى ..... مشهد الفيديو

( بداية - نهاية - بداية أو نهاية )

٢٧- يمكن إضافة عدد ..... من المسارات على الشريط الزمنى بالمشروع

( ثلاثة - اربعة - لا محدود )

٢٨- ملف الفيديو ذو الامتداد **AVI** .....

(مناسب للنشر عبر الإنترنت - غير ملائم للنشر عبر الإنترنت - مناسب لتوفير السعة التخزينية)

٢٩- ملف الفيديو ذو الامتداد **MP٤** .....

(مناسب للنشر عبر الإنترنت - غير ملائم للنشر عبر الإنترنت - مناسب لتوفير السعة التخزينية)

٣٠- ملف الفيديو ذو الامتداد ..... سعته التخزينية صغيرة لذلك فهو ملائم للنشر على

الإنترنت

( Mp٤ - AVI - Doc )

٣١- ملف الفيديو ذو الامتداد ..... سعته التخزينية كبيرة لذلك فهو غير ملائم للنشر على الإنترنت

( Mp٤ - AVI - Doc )

٣٢- لعرض ملفات الصور والصوت والفيديو اضغط على تبويب .....

( Transitions - Effect - Project Files )

٣٣- لإضافة نص لمشهد الفيديو من قائمة **Title** اختر امر .....

(Title - Insert - Text )

٣٤- لتصدير ملف الفيديو بإمتداد مناسب اختر أمر ..... من قائمة **File**

( Save as - Export Files - import Files )

٣٥- لغة ..... هى لغة تكويد تستخدم فى تصميم صفحات الإنترنت الثابتة

( Java Script – HPH – HTML )

٣٦- تستخدم لغة HTML فى إنشاء .....

(صفحات ويب -تطبيقات ويندوز- نظم تشغيل )

٣٧- يستخدم برنامج ..... لعرض صفحات الويب المكتوبة بلغة HTML

( الرسام – مستعرض الإنترنت - الدفتر )

٣٨- أوامر لغة HTML تسمى .....

( Tags –head – body )

٣٩- تكتب أوامر لغة HTML باستخدام برنامج .....

( Excel – Notepad – Paint )

٤٠- تكتب أوامر لغة HTML داخل علامتين .....

( ( ) - " " - < > )

٤١- أوامر لغة HTML لها بداية وتكتب بين علامتين .....

( ( ) - < /> - < > )

٤٢- أوامر لغة HTML لها نهاية وتكتب بين علامتين .....

( ( ) - < /> - < > )

٤٣- يخزن امتداد ملف HTML بإمتداد .....

( htm – Doc – exe )

٤٤- يبدأ الملف المكتوب بلغة HTML بالأمر .....

( <Title> - <head> - <html> )

٤٥- ينقسم كود HTML إلى قسمين ، الأول يسمة منطقة **head** والثاني يسمى منطقة

.....

( Title - head – body )

٤٦- ..... المنطقة الخاصة بكتابة معلومات للمتصفح حول الصفحة

( Title - head – body )

٤٧- ..... المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الذى سيظهر داخل الصفحة

( Title - head – body )

٤٨- الأمر الذى يستخدم لإضافة عنوان لصفحة الويب .....

( <Title> - <body> - <html> )

٤٩- الأمر الذى يستخدم لإضافة محتوى لصفحة الويب .....

( <Title> - <body> - <head> )

٥٠- عنوان صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر .....

( <body>...</body> - <head>...</head> - <html>...</html> )

٥١- محتوى صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر .....

( <body>...</body> - <head>...</head> - <html>...</html> )

٥٢- يمكن كتابة أوامر HTML بحروف .....

( كبيرة Capital Letter – صغيرة Small Letter - كل مما سبق )

٥٣- صفحة الويب يمكن أن تحتوى على .....

( نصوص – صور – كل ما سبق )

٥٤- تنقسم صفحة الويب إلى .....

( قسم واحد – قسمين أساسيين – ثلاثة أقسام أساسية )

٥٥- لتغيير اتجاه محتوى صفحة الويب نستخدم الخاصية ..... للأمر <body>

( Src – bgcolor – dir )

٥٦- لتغيير اتجاه الصفحة من اليمين إلى اليسار نخصص القيمة ..... للخاصية dir

( LTR – RTL – Right )

٥٧- لتغيير اتجاه الصفحة من اليسار إلى اليمين نخصص القيمة ..... للخاصية dir

( LTR – RTL – Left )

## ( نموذج اختبار ١ )

ضع علامة (v) أو (X) أمام العبارات التالية

- ١- لا يمكن التحكم فى الفترة الزمنية للصوت وجعلها تتناسب مع عدد الصور ( )
- ٢- صعوبة معالجة اللقطات الثابتة فى برنامج Open Shot ( )
- ٣- لغة الترميز HTML تستخدم فى تصميم صفحات الويب الثابتة ( )
- ٤- ملفات كود HTML تكون نصية وتأخذ الامتداد htm ( )
- ٥- عند تشغيل ملف الفيديو يتم تنفيذ المسار الأعلى أولاً ( )

## السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين

- ١- يحتوى على الصور والأصوات والفيديو التى تم استيرادها للمشروع .....  
( الفيديو - الأصوات - ملف المشروع )
- ٢- لإضافة تأثير لمشهد الفيديو نضغط على تبويب .....  
( Project - Effects - Transition )
- ٣- صفحة الويب التى يتم استخدام لغة HTML فقط فى تصميمها تعتبر صفحة .....  
( ثابتة - تفاعلية - نشطة )
- ٤- يفضل كتابة أوامر HTML باستخدام برنامج ..... لأنه يحفظ الملف كملف شخصى  
( محرر النصوص - معالج الصور - مستعرض الإنترنت )
- ٥- .....هى المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الخاص بصفحة الويب  
( title - head - body )



## ( نموذج اختبار ٢ )

## السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- من برامج إنشاء ومعالجة الفيديو .....

ج- Linux

ب- open shot

أ- Windows

٢- برنامج Open Shot من البرامج .....

ج- التجريبية

ب- مغلقة المصدر

أ- مفتوحة المصدر

٣- يتم ترتيب الصور فى برنامج Openshot على .....

ج- ملفات المشروع

ب- المسطرة Ruler

أ- المسارات Tracks

٤- من عيوب برنامج Open Shot .....

ج- لا شىء مما سبق

ب- مغلقة المصدر

أ- عدم إضافة تأثيرات لمقطع الفيديو

٥- لاستيراد ملفات الصور داخل البرنامج نختار أمر ..... من قائمة File

ج- Open Project

ب- Import Files

أ- Export Files

٦- يمكن إضافة عدد ..... من مسارات على الشريط الزمنى بالمشروع

ج- لا محدود

ب- ثلاثة

أ- اثنين

٧- أوامر لغة HTML تسمى .....

ج- head

ب- body

أ- Tags

٨- من اللغات التى تستخدم فى تصميم صفحات الويب لغة .....

ج- Open Shot

ب- HTML

أ- نظم التشغيل

٩- تكتب أوامر لغة HTML داخل علامتين .....

ج- &lt;&gt;

ب- "

أ- ()

١٠- تتكون صفحة الويب من قسمين ، الأول عنوان صفحة الويب والثانى .....

ج- النص الفائق

ب- محتوى صفحة الويب

أ- النصوص

2



# إجابات



بنك شهر نوفمبر + نماذج امتحانات

**الصف الثاني الإعدادي**

**أ/ فaten أحمد مصطفى**



2023/2024

## ضع علامة (✓) أو (X) أمام العبارات التالية

- ١- واجهة برنامج Openshot معقدة وصعبة الاستخدام ( X )
- ٢- برنامج Openshot برنامج مفتوح المصدر ويعمل على أى نظام تشغيل ( X )
- ٣- برنامج Openshot برنامج مفتوح المصدر ويعمل بنظام التشغيل الويندوز ( ✓ )
- ٤- يمكنك تحميل أحد برنامج إنشاء ومعالجة الفيديو من خلال الإنترنت ( ✓ )
- ٥- برنامج Openshot هو أحد البرامج التى تستخدم فى إنشاء ومعالجة الفيديو ( ✓ )
- ٦- برنامج معالجة الفيديو يقوم بتجزئة الفيديو إلى مجموعة من اللقطات الثابتة ( ✓ )
- ٧- برامج إنشاء ومعالجة ملفات الصوت هى برامج تستخدم فى إنشاء وتعديل ملفات الفيديو والصوت ( X )
- ٨- برامج إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو هى برامج تستخدم فى إنشاء وتعديل ملفات الفيديو والصوت ( ✓ )
- ٩- نحتاج إلى برنامج معالجة الصور لإنشاء ملف فيديو لمجموعة من الصور تم التقاطها ( X )
- ١٠- برنامج Openshot لا يسمح بإضافة النصوص على مشاهد الفيديو ( X )
- ١١- إضافة المراحل الإنتقالية كقواصل بين الصور من مزايا برنامج Openshot ( ✓ )
- ١٢- من مكونات برنامج Openshot الشريط الزمنى للبرنامج ( ✓ )
- ١٣- المسطرة تقرأ الكليب الذى يقف عليه الشريط الزمنى ليظهر فى نافذة معاينة الفيديو ( X )
- ١٤- رأس القراءة يقرأ الكليب الذى يقف عليه الشريط الزمنى ليظهر فى نافذة معاينة الفيديو ( ✓ )
- ١٥- المسطرة Ruler تعرض المدى الزمنى للفيديو الحالى بالشريط الزمنى ( ✓ )
- ١٦- برنامج Openshot يسمح بإضافة عدد لا محدود من المسارات بالمشروع ( ✓ )
- ١٧- نافذة معاينة الفيديو من مكونات برنامج Open shot يستخدم للتنقل بين ملفات الصور والصوت الخاصة بالمشروع ( X )
- ١٨- فى برنامج Openshot يتم قراءة المسارات بشكل عشوائى ( X )

- ١٩- المسار الأعلى Track له الأولوية فى القراءة فى برنامج محرر الفيديو ثم المسار الأسفل وهكذا .  
( ✓ )
- ٢٠- شريط التبويبات فى برنامج Openshot يشبه الطبقات يتم وضع صوت أو صورة أو مقطع فيديو عليها  
( ✗ )
- ٢١- المسارات فى برنامج Openshot تشبه الطبقات يتم وضع صوت أو صورة أو مقطع فيديو عليها  
( ✓ )
- ٢٢- من خلال المسارات يتم ترتيب مشاهد الصور على الشريط الزمنى Timeline  
( ✓ )
- ٢٣- الملفات التى يتم استيرادها إلى برنامج Openshot تظهر فى تبويب ملفات المشروع File Project  
( ✓ )
- ٢٤- الملفات التى تم استيرادها إلى برنامج Openshot تظهر فى نافذة معاينة الفيديو  
( ✗ )
- ٢٥- عند وضع الصور فى المسارات Track تظهر فى نافذة معاينة الفيديو  
( ✓ )
- ٢٦- برنامج Openshot لا يسمح بإضافة مسار جديد للبرنامج  
( ✗ )
- ٢٧- فى برنامج Openshot لا يشترط عمل مجلد مخصص لحفظ ملفات المشروع  
( ✗ )
- ٢٨- فى برنامج Openshot يجب عمل مجلد لحفظ ملفات المشروع  
( ✓ )
- ٢٩- عند حفظ المشروع فى برنامج Openshot لا يشترط أن يكون اسم المشروع باللغة الإنجليزية  
( ✗ )
- ٣٠- عند حفظ المشروع فى برنامج Openshot يشترط أن يكون اسم المشروع باللغة الإنجليزية  
( ✓ )
- ٣١- برنامج openshot من أجود البرامج فى إنشاء ومعالجة الكلمات  
( ✗ )
- ٣٢- برنامج Move Maker من البرامج التى تستخدم فى إنشاء ومعالجة الفيديو  
( ✓ )
- ٣٣- لحفظ مشروع الفيديو من قائمة File اختر أمر Export  
( ✗ )
- ٣٤- لحفظ مشروع الفيديو من قائمة File اختر أمر Save as  
( ✓ )
- ٣٥- يمكن ضبط الفترة الزمنية لمشهد الصوت على الشريط الزمنى  
( ✓ )

- ٣٦- عند الضغط على تبويب انتقالات Transitions تظهر مجموعة من التأثيرات ( ☒ )
- ٣٧- عند الضغط على تبويب Effect تظهر مجموعة من التأثيرات ( ☒ )
- ٣٨- لإضافة التأثير لمشهد الفيديو يتم الضغط على التأثير المطلوب مع السحب ( ☒ )
- ٣٩- لإضافة التأثير لمشهد الفيديو يتم النقر مرتين على التأثير المطلوب ( ☒ )
- ٤٠- لحذف التأثير المضاف لمشهد الفيديو اضغط بزر الفأرة الايمن على رمز التأثير واختر Remove Effect ( ☒ )
- ٤١- يمكن إضافة تأثيرات لمشهد الفيديو ( ☒ )
- ٤٢- عند اختيار Keep Both slides يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع الاحتفاظ بالشريحتين ( ☒ )
- ٤٣- عند اختيار Keep Left slide يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع إبقاء الشريحة التى على اليسار فقط ومسح الشريحة التى باليمين ( ☒ )
- ٤٤- عند اختيار Keep Left slide يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع إبقاء الشريحة التى على اليمين فقط ومسح الشريحة التى باليسار ( ☒ )
- ٤٥- عند اختيار Keep Right slide يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع إبقاء الشريحة التى على اليمين فقط ومسح الشريحة التى باليسار ( ☒ )
- ٤٦- عند اختيار Keep Right slide يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع إبقاء الشريحة التى على اليسار فقط ومسح الشريحة التى باليمين ( ☒ )
- ٤٧- عند الضغط على تبويب Effect تظهر مجموعة من المراحل الإنتقالية ( ☒ )
- ٤٨- عند الضغط على تبويب انتقالات Transitions تظهر مجموعة من المراحل الإنتقالية ( ☒ )
- ٤٩- لإضافة المراحل الإنتقالية للمشهد المطلوب يتم الضغط على المرحلة الإنتقالية مع السحب ( ☒ )
- ٥٠- لإضافة نص لمشهد الفيديو ، من قائمة File اختر New Text ( ☒ )
- ٥١- لإضافة نص لمشهد الفيديو ، من قائمة File اختر Title ( ☒ )
- ٥٢- فى برنامج Openshot يمكن وضع النص فى بداية أو نهاية أو بين مشاهد الفيديو ( ☒ )

- ٥٣- لتصدير ملف الفيديو بامتداد مناسب من قائمة File اختر Export video ( ✓ )
- ٥٤- لا يجوز إضافة مراحل إنتقالية Transitions بين مشاهد الفيديو ( × )
- ٥٥- الأمتداد AVI مساحته التخزينية كبيرة وملئم للنشر عبر الإنترنت ( × )
- ٥٦- الأمتداد AVI مساحته التخزينية كبيرة وغير ملئم للنشر عبر الإنترنت ( ✓ )
- ٥٧- امتداد ملف الفيديو MP٤ مساحته التخزينية صغيرة مقارنة بامتداد AVI ( ✓ )
- ٥٨- امتداد ملف الفيديو MP٤ صغير الحجم ولكنه غير ملئم للنشر عبر الإنترنت ( × )
- ٥٩- امتداد ملف الفيديو MP٤ صغير الحجم وملئم للنشر عبر الإنترنت ( ✓ )
- ٦٠- لا يمكن إضافة نص لمقطع الفيديو ( × )
- ٦١- يتم تحديد أمتداد ملف الفيديو حسب الاستخدام ( ✓ )
- ٦٢- جميع أنواع ملفات الفيديو لها نفس الجودة والنقاء والمساحة التخزينية ( × )
- ٦٣- لغة HTML هى لغة تكويد تستخدم لإنشاء صفحات الإنترنت الثابتة ( ✓ )
- ٦٤- أوامر لغة HTML تسمى Statements ( × )
- ٦٥- أوامر لغة HTML تسمى Tags ( ✓ )
- ٦٦- يمكن كتابة أوامر HTML فى برامج النصوص أو الصور ( × )
- ٦٧- تكتب أوامر HTML باستخدام برنامج Notepad ( ✓ )
- ٦٨- يتم وضع أوامر HTML بين علامتى "<>" ( ✓ )
- ٦٩- لابد أن توضع أوامر HTML بين القوسين ( ) ( × )
- ٧٠- معظم أوامر HTML لها بداية "<>" وليس لها نهاية "</>" ( × )
- ٧١- معظم أوامر HTML لها بداية "<>" ولها نهاية "</>" ( ✓ )
- ٧٢- يمكن كتابة أوامر HTML بحروف كبيرة أو صغيرة ( ✓ )



- ٧٣- فى التركيب البنائى للغة HTML يكون الـ head خاص بعنوان الصفحة ( ✓ )
- ٧٤- فى التركيب البنائى للغة HTML يكون الـ body خاص بمحتوى الصفحة ( ✓ )
- ٧٥- ينقسم كود HTML إلى قسمين هما head و body ( ✓ )
- ٧٦- عنوان صفحة الويب يظهر داخل شريط العنوان أعلى صفحة الويب ( ✓ )
- ٧٧- الكود الخاص بمحتوى صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر <title> ( × )
- ٧٨- الكود الخاص بمحتوى صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر <body> ( ✓ )
- ٧٩- الكود الخاص بعنوان صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر <head> ( ✓ )
- ٨٠- الكود الخاص بمحتوى صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر <head> ( × )
- ٨١- مستعرض الإنترنت يتأثر بالمسافات المتروكة بين كلمات النص داخل ملف الأمر ( × )
- ٨٢- مستعرض الإنترنت يتأثر عند الضغط على مفتاح Enter والانتقال لسطر جديد ( × )
- ٨٣- مستعرض الإنترنت لا يتأثر بالمسافات المتروكة داخل ملف الأمر ( ✓ )
- ٨٤- مستعرض الإنترنت لا يتأثر بالضغط على مفتاح Enter والانتقال لسطر جديد ( ✓ )
- ٨٥- تستخدم الخاصية dir لتغيير اتجاه محتويات صفحة الويب ( ✓ )
- ٨٦- عند تخصيص القيمة Rtl للخاصية dir تؤدي الى تغيير اتجاه محتوى صفحة الويب ليصبح من أعلى إلى أسفل ( × )
- ٨٧- عند تخصيص القيمة Rtl للخاصية dir تؤدي الى تغيير اتجاه محتوى صفحة الويب ليصبح من اليمين إلى اليسار ( ✓ )
- ٨٨- عند تخصيص القيمة Ltr للخاصية dir تؤدي الى تغيير اتجاه محتوى صفحة الويب ليصبح من اليسار إلى اليمين ( ✓ )
- ٨٩- تحميل أحد برامج تحرير النصوص تعتبر من خطوات تنفيذ التركيب البنائى لإنشاء صفحة ويب ( ✓ )
- ٩٠- لغة Html تظهر رسائل خطأ أثناء العمل وبالتالي تنفذ الأوامر الخطأ ( × )

- ٩١- يمكن التعديل فى كود صفحة الويب من خلال مستعرض الإنترنت ( × )
- ٩٢- تحفظ ملفات HTML بإمتداد txt ( × )
- ٩٣- تحفظ ملفات HTML بإمتداد htm ( ✓ )
- ٩٤- يشترط أن تكتب أوامر HTML بحروف صغيرة ( × )

### اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

- ١- من البرامج التى تستخدم فى إنشاء ومعالجة الفيديو.....  
( **Openshot – Audacity – internet Explorer** )
- ٢- أحد برامج معالجة الفيديو .....  
( **Open Shot –Move Maker - كل ما سبق** )
- ٣- برنامج **OpenShot** من البرامج .....  
( **مفتوحة المصدر – مغلقة المصدر – تجريبية** )
- ٤- يعمل برنامج **OpenShot** على نظام التشغيل .....  
( **Windows – fedora – Mac** )
- ٥- برنامج **Open shot** هو برنامج .....  
( لا يعمل بنظام التشغيل **Windows** – مغلقة المصدر – **مفتوح المصدر** )
- ٦- برنامج ..... يعمل من خلال نظام التشغيل **Windows**  
( **Move Maker – Openshot – كل ما سبق** )
- ٧- من مميزات برنامج **Openshot** .....  
( واجهة سهلة الاستخدام – إضافة التأثيرات لمشاهد الفيديو – **كل ما سبق** )

- ٨- من عيوب برنامج Openshot .....
- ( عدم إضافة المراحل الإنتقالية كقواصل بين الصور- مغلق المصدر - لا شيء مما سبق )
- ٩- من مكونات برنامج Openshot .....
- ( نافذة معاينة الفيديو - نظام التشغيل Linux - Mp٤ )
- ١٠- للتنقل بين ملفات المشروع نذهب إلى تبويب .....
- ( الوظائف - ملفات المشروع - شريط التحرير )
- ١١- تبويب ملفات المشروع يحتوى على .....
- ( ملفات الصور - التأثيرات - المراحل الإنتقالية )
- ١٢- ..... تعرض المدى الزمنى للفيديو الحالى بالشريط الزمنى
- (المسارات Tracks - رأس القراءة Play Head - المسطرة Ruler )
- ١٣- يقرأ الكليب الذى يقف عليه فى الشريط الزمنى ليظهر فى نافذة معاينة الفيديو .....
- (المسارات Tracks - رأس القراءة Play Head - المسطرة Ruler )
- ١٤- تستخدم ..... فى وضع صورة أو صوت أو لقطة فيديو عليه
- (المسارات Tracks - رأس القراءة Play Head - المسطرة Ruler )
- ١٥- لإستيراد ملف صور من قائمة File اختر.....
- ( Open Files - Export Files - import Files )
- ١٦- يتم ترتيب الصور معين فى المسارات على .....
- (المسارات Tracks - الشريط الزمنى Timeline - المسطرة Ruler )
- ١٧- لحفظ المشروع فى برنامج Openshot نستخدم أمر .....
- ( Print - Export Files - Save as )

١٨- يحفظ اسم المشروع فى برنامج Openshot .....

( باللغة العربية – **باللغة الإنجليزية** – باللغتين العربية والإنجليزية )

١٩- عند حفظ المشروع فى برنامج Openshot فإنه يأخذ امتداد .....

( osp – txt – Exl )

٢٠- لحذف التأثير المضاف لمشهد الفيديو من القائمة المختصرة اختر.....

( Delete – **Remove Effect** – Project Files )

٢١- لإضافة مرحلة انتقالية لمشهد الفيديو اضغط على تبويب .....

( **Transitions** – Effect – Project Files )

٢٢- لإضافة تأثير لمشهد الفيديو اضغط على تبويب .....

( Transitions – **Effect** – TimeLine )

٢٣- عند اختيار ..... يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع إبقاء

الشريحة التى على اليسار فقط ومسح الشريحة باليمين

( **Keep Left slide** – Keep Both slides – Keep Right slide)

٢٤- عند اختيار ..... يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع إبقاء

الشريحة التى على اليمين فقط ومسح الشريحة باليسار

( Keep Left slide – Keep Both slides – **Keep Right slide**)

٢٥- عند اختيار ..... يتم عمل انقسام فى الكليب الذى بالمسار إلى شريحتين مع الاحتفاظ

بالشريحتين

( Keep Left slide – **Keep Both slides** – Keep Right slide)

٢٦- يتم وضع المرحلة الإنتقالية فى ..... مشهد الفيديو

( بداية - نهاية - بداية أو نهاية )

٢٧- يمكن إضافة عدد ..... من المسارات على الشريط الزمنى بالمشروع

( ثلاثة - اربعة - لا محدود )

٢٨- ملف الفيديو ذو الامتداد AVI .....

( مناسب للنشر عبر الإنترنت - غير ملائم للنشر عبر الإنترنت - مناسب لتوفير السعة التخزينية )

٢٩- ملف الفيديو ذو الامتداد MP٤ .....

( مناسب للنشر عبر الإنترنت - غير ملائم للنشر عبر الإنترنت - مناسب لتوفير السعة التخزينية )

٣٠- ملف الفيديو ذو الامتداد ..... سعته التخزينية صغيرة لذلك فهو ملائم للنشر على الإنترنت

( Mp٤ - AVI - Doc )

٣١- ملف الفيديو ذو الامتداد ..... سعته التخزينية كبيرة لذلك فهو غير ملائم للنشر على الإنترنت

( Mp٤ - AVI - Doc )

٣٢- لعرض ملفات الصور والصوت والفيديو اضغط على تبويب .....

( Project Files - Effect - Transitions )

٣٣- لإضافة نص لمشهد الفيديو من قائمة Title اختر امر .....

( Title - Insert - Text )

٣٤- لتصدير ملف الفيديو بامتداد مناسب اختر أمر ..... من قائمة File

( Save as - Export Files - import Files )

٣٥- لغة ..... هى لغة تكويد تستخدم فى تصميم صفحات الإنترنت الثابتة

( Java Script - HPH - HTML )

- ٣٦- تستخدم لغة HTML فى إنشاء .....  
(صفحات ويب -تطبيقات ويندوز- نظم تشغيل )
- ٣٧-يستخدم برنامج ..... لعرض صفحات الويب المكتوبة بلغة HTML  
( الرسام – مستعرض الإنترنت - الدفتر )
- ٣٨- أوامر لغة HTML تسمى .....  
( Tags –head – body )
- ٣٩-تكتب أوامر لغة HTML باستخدام برنامج .....  
( Excel – Notepad – Paint )
- ٤٠-تكتب أوامر لغة HTML داخل علامتين .....  
( <> - " " - () )
- ٤١- أوامر لغة HTML لها بداية وتكتب بين علامتين .....  
( <> - </> - () )
- ٤٢- أوامر لغة HTML لها نهاية وتكتب بين علامتين .....  
( <> - </> - () )
- ٤٣- يخزن امتداد ملف HTML بإمتداد .....  
( htm – Doc – exe )
- ٤٤-يبدأ الملف المكتوب بلغة HTML بالأمر .....  
( <Title> - <head> - <html> )
- ٤٥-ينقسم كود HTML إلى قسمين ، الأول يسمة منطقة head والثانى يسمى منطقة .....  
( Title - head – body )



- ٤٦- ..... المنطقة الخاصة بكتابة معلومات للمتصفح حول الصفحة  
( Title - **head** - body )
- ٤٧- ..... المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الذى سيظهر داخل الصفحة  
( Title - head - **body** )
- ٤٨- الأمر الذى يستخدم لإضافة عنوان لصفحة الويب .....  
( <Title> - <body> - <html> )
- ٤٩- الأمر الذى يستخدم لإضافة محتوى لصفحة الويب .....  
( <Title> - <body> - <head> )
- ٥٠- عنوان صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر .....  
( <body>...</body> - <head>...</head> - <html>...</html> )
- ٥١- محتوى صفحة الويب يكتب بين بداية ونهاية الأمر .....  
( <body>...</body> - <head>...</head> - <html>...</html> )
- ٥٢- يمكن كتابة أوامر HTML بحروف .....  
( كبيرة Capital Letter - صغيرة Small Letter - كل مما سبق )
- ٥٣- صفحة الويب يمكن أن تحتوى على .....  
( نصوص - صور - كل ما سبق )
- ٥٤- تنقسم صفحة الويب إلى .....  
( قسم واحد - قسمين أساسيين - ثلاثة أقسام أساسية )
- ٥٥- لتغيير اتجاه محتوى صفحة الويب نستخدم الخاصية ..... للأمر <body>  
( Src - bgcolor - **dir** )
- ٥٦- لتغيير اتجاه الصفحة من اليمين إلى اليسار نخصص القيمة ..... للخاصية dir  
( LTR - **RTL** - Right )
- ٥٧- لتغيير اتجاه الصفحة من اليسار إلى اليمين نخصص القيمة ..... للخاصية dir  
( **LTR** - RTL - Left )

## ( حل نموذج اختبار ١ )

م	ضع علامة صح أو خطأ	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	X	١	ملفات المشروع
٢	X	٢	Effect
٣	✓	٣	ثابتة
٤	✓	٤	محرر النصوص
٥	✓	٥	body

## ( حل نموذج اختبار ٢ )

م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين	م	
١	Openshot	٦	لا محدود
٢	مفتوحة المصدر	٧	Tags
٣	المسارات Tracks	٨	HTML
٤	لا شيء مما سبق	٩	<>
٥	Import files	١٠	محتوى صفحة الويب